**The Ancient Isles :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| Ancient Spire outpost | Avant-poste |  | L’avant-poste Ancient Spire est constitué de deux îles séparées par un ruisseau, avec plusieurs ponts et des cavernes qui permettent d’atteindre les hauteurs de chacune des îles. La taverne, The Unicorn, est située au sommet de l’île principale, accessible par des échelles. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Plunder Outpost](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Plunder_Outpost) | Avant-poste |  | Cet avant-poste contient les étals des différentes sociétés et une taverne, le Drowned Rat. Les échoppes sont situées sur la plage nord-ouest, tandis que des rochers et des plages étroites forment la partie sud-est. Il y a des quais au nord et à l’ouest de l’île. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Barnacle Cay](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Barnacle_Cay) | Île | Petite île | L'île est un petit monticule herbeux entouré de gros rochers. Des sentiers de sable traversent l'île d'un côté à l'autre, tandis qu'un certain nombre d'arbres et d'arbustes l'entourent. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Booty Isle](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Booty_Isle) | Île | Petite île | Une île herbeuse avec des sentiers de sable et un gros rocher sur le côté est. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Chicken Isle](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Chicken_Isle) | île | Petite île | L'île est composée d'un mélange de sable, d'herbe et de rochers et est partiellement entourée de rochers.  Elle a la particularité de ressembler à un pilon de poulet. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Cutlass Cay](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Cutlass_Cay) | île | Petite île | L'île est principalement composée de sable, avec quelques parcelles d'herbe, de pierres et quelques arbres. Elle est également entourée de rochers partiellement submergés. L'île ressemble à la lame d'une épée vue d'en haut, d'où son nom. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Fools Lagoon](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Fools_Lagoon) | île | Petite île | L'île est constituée d'un petit plan d'eau partiellement fermé, entouré de plages de sable parsemées de rochers. La plus grande partie de l'île abrite un gros rocher entouré d'arbres. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Lookout Point](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Lookout_Point) | île | Petite île | Une île partiellement rocheuse avec de l'herbe, des arbres et des sentiers de sable. De grands arbres trônent au sommet d'une section surélevée du côté ouest. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Mutineer Rock](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Mutineer_Rock) | île | Petite île | Elle se compose de deux îles sablonneuses avec des parcelles d'herbe, des arbres, des sentiers de sable et une formation rocheuse sur le côté est. Les deux sections de l'île sont complètement séparées par une crique située entre elles. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Old Salts Atoll](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Old_Salts_Atoll) | île | Petite île | Des sentiers de sable peu profonds relient en partie les quatre îles herbeuses qui composent cet atoll.  L'élément le plus remarquable de l'île est une vieille épave de galion qui semble s'être échouée et qui se trouve en plusieurs morceaux sur les plages. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| [Paradise Spring](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Paradise_Spring) | île | Petite île | L'île se compose de deux sections boisées au nord et au sud, séparées par une petite plage au centre.  La partie nord présente une petite source d'eau entourée de bougies, d'où le nom de l'île. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Crook's Hollow](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Crook%27s_Hollow) | île | Grande île | rook's Hollow présente une topographie en pente, avec de hautes falaises au sud-est et des plages sur les côtes environnantes. Une petite baie est située à l'ouest dans laquelle on peut naviguer, tandis que le côté est de l'île possède une cascade avec accès aux systèmes de grottes de l'île. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes  Ecumeur des îles de pierre  (écumeur des île de jais très rare)  Ecailles anciennes |
| [Devil's Ridge](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Devil%27s_Ridge) | île | Grande île | Le paysage de l'île est montagneux et présente plusieurs niveaux à explorer. Elle abrite un vaste réseau de grottes avec de nombreuses entrées, dont une via sa haute cascade. | Queue éclaboussante  (écumeur des île de jais très rare)  Ecailles anciennes |
| [Discovery Ridge](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Discovery_Ridge) | île | Grande île | L'île est composée d'une île principale montagneuse à l'est et de trois îlots plus petits à l'ouest, qui contiennent des épaves de navires.  Les peintures de l'île donnent un aperçu des sirènes . | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de miel  (écumeur des île de jais très rare)  Ecailles anciennes |
| [Plunder Valley](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Plunder_Valley) | île | Grande île | Il s'agit d'une île montagneuse qui présente plusieurs niveaux en spirale ascendante. L'île est quelque peu divisée par une vallée qui s'étend du coin sud-est (par un galion naufragé) au coin sud-ouest, laissant une petite colline à l'extrémité sud de l'île, déconnectée de la colline principale. Des grottes sont également disséminées sur toute la colline principale. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de miel  (écumeur des île de jais très rare)  Ecailles anciennes |
| [Shark Bait Cove](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Shark_Bait_Cove) | île | Grande île | Shark Bait Cove est une grande île située dans la région des îles anciennes aux L'île est composée d'une série de petits îlots en forme de croissant, formant approximativement trois cercles de terre reliés par des ponts de pierre et de planches. On peut y trouver plusieurs statues de requins en pierre, avec un sanctuaire de requins situé au milieu de l'île. Il y a également un bassin de corail profond au milieu de l'île. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de pierre  (écumeur des île de jais très rare)  Ecailles anciennes |
| [Snake Island](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Snake_Island) | île | Grande île | Elle est composée de trois îles, une grande île centrale avec une petite île à l'est et une autre à l'ouest. Elles sont séparées par de petits détroits que les navires peuvent traverser en toute sécurité. Un tunnel traverse l'île centrale, avec des canons pointés vers le sud. | Queue éclaboussante  (écumeur des île de jais très rare)  Ecumeur des îles d'amethyste  Ecailles anciennes |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Thieves' Haven](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Thieves%27_Haven) | île | Grande île | L'île est dotée de trois bras de mer qui permettent le passage des bateaux. Au centre se trouve un navire abandonné sur la plage intérieure. Juste au-dessus du navire se trouve une plate-forme suspendue à un treuil, accrochée au rebord du niveau supérieur. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de mousse  (écumeur des île de jais très rare)  Ecailles anciennes |
| [Lost Gold Fort](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Lost_Gold_Fort) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort squelette actif . Un événement de Fort de la Fortune ne peut pas apparaître ici.  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produit environ trois heures après la fin du dernier raid sur le même serveur, mais parfois cela se produit bien plus tôt que cela. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le Seigneur Squelette du Fort apparaîtra. Il laissera tomber une Clé de Coffre à sa mort et fera également disparaître les autres Squelettes restants. La Clé de Coffre peut être utilisée pour déverrouiller un Coffre de Forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté peut arrêter son navire sur le côté sud du Fort pour éviter de se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes  Branchies belliqueuses |
| [Old Boot Fort](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Old_Boot_Fort) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes  Branchies belliqueuses |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [The Crow's Nest Fortress](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/The_Crow%27s_Nest_Fortress) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent . Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes  Branchies belliqueuses |
| The Finest Trading Post | Seapost |  | Les objets tournent une fois par jour de jeu (24 minutes) à 12h00 du matin.  Les objets seront des vêtements, des objets de vanité, des équipements, des armes et des objets de navire ordinaires pouvant être achetés avec de l'or dans les avant-postes.  La sélection quotidienne d'articles est la même dans tous les Seaposts.  En plus du commerçant, un représentant de l'appel du chasseur peut être trouvé ici, qui acceptera n'importe quel poisson, viande ou butin perfide contre de l'or et de la réputation de l'appel du chasseur.  Tableau de quête  Avec l'introduction des trésors enterrés par les joueurs dans la saison cinq, ce poste maritime a été équipé d'un tableau de quête sur lequel les joueurs peuvent poster leurs propres cartes ou recevoir des cartes postées par d'autres pirates. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |
| Stephen's Spoils | Seapost |  | Les objets tournent une fois par jour de jeu (24 minutes) à 12h00 du matin.  Les objets seront des vêtements, des objets de vanité, des équipements, des armes et des objets de navire ordinaires pouvant être achetés avec de l'or dans les avant-postes.  La sélection quotidienne d'articles est la même dans tous les Seaposts.  En plus du commerçant, un représentant de l'appel du chasseur peut être trouvé ici, qui acceptera n'importe quel poisson, viande ou butin perfide contre de l'or et de la réputation de l'appel du chasseur.  Tableau de quête  Avec l'introduction des trésors enterrés par les joueurs dans la saison cinq, ce poste maritime a été équipé d'un tableau de quête sur lequel les joueurs peuvent poster leurs propres cartes ou recevoir des cartes postées par d'autres pirates. | Queue éclaboussante  Ecailles anciennes |

**The Wilds :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Dagger Tooth Outpost](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Dagger_Tooth_Outpost) | Avant-poste |  | Dagger Tooth est un avant-poste installé sur une île rocailleuse de la région The Wilds. Comme sur chaque avant-poste, on y trouve chacun des magasins de cosmétiques, et les représentants des trois grandes sociétés | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Galleon's Grave Outpost](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Galleon%27s_Grave_Outpost) | Avant-poste |  | L'île est composée de deux grandes formations rocheuses qui se rejoignent au-dessus du milieu de l'île, où se trouvent les restes d'un galion . Sur le reste de l'île, des lumières colorées et des marches mènent vers la carcasse du galion. Il existe plusieurs autres restes de navires sur l'île ainsi que le squelette d'une grande créature décédée depuis longtemps. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Black Sand Atoll](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Black_Sand_Atoll) | île | Petite île | L'atoll de Black Sand est une petite île située dans la région de The Wilds.  Cette île a un peu de végétation, avec deux gros rochers sur la plus grande des deux îles. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Black Water Enclave](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Black_Water_Enclave) | île | Petite île | Black Water Enclave est une petite île située dans la région de The Wilds.  Cette île est principalement couverte de rochers, avec un peu de sable et d'herbe. Il y a une toute petite île au sud-est de la partie principale. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Blind Man's Lagoon](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Blind_Man%27s_Lagoon) | île | Petite île | est une petite île située dans la région de The Wilds  Cette île est principalement sablonneuse et possède un petit lagon au centre. Elle est parsemée de petites étendues d'herbe et d'une grande formation rocheuse au nord-ouest, tandis que d'autres entourent l'île. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Isle of Last Words](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Isle_of_Last_Words) | île | Petite île | L'île des Derniers Mots est une petite île située dans la région de The Wilds  Une très petite île sablonneuse avec quelques parcelles de végétation. L'île est entourée de quatre énormes formations rocheuses dans l'océan. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Liar's Backbone](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Liar%27s_Backbone) | île | Petite île | Liar's Backbone est une petite île située dans la région de The Wilds  Cette île est en grande partie entourée de rochers d'où s'échappent de petites îles. C'est une île surélevée avec quelques parcelles de végétation.  L'île abrite également le repaire de Stitcher Jim dans une grotte cachée sous l'île. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Plunderer's Plight](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Plunderer%27s_Plight) | île | Petite île | Plunderer's Plight est une petite île située dans la région de The Wilds  L'île est principalement constituée de sable et de rochers, avec quelques parcelles de végétation. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Scurvy Isley](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Scurvy_Isley) | île | Petite île | Scurvy Isley est une petite île située dans la région de The Wilds  Cette île est courbée et possède une baie au sud, des rochers bloquant les côtés est et ouest. Elle est principalement constituée de sable et de rochers avec un peu de végétation. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Shark Tooth Key](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Shark_Tooth_Key) | île | Petite île | Shark Tooth Key est une petite île située dans la région de The Wilds  L'île ressemble à une ancre vue du dessus. Au sol, la végétation est clairsemée et comporte de nombreux gros rochers. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Shiver Retreat](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Shiver_Retreat) | île | Petite île | Shiver Retreat est une petite île située dans la région de The Wilds  L'île est principalement constituée de rochers et de sable, avec quelques parcelles de végétation. Deux petites criques d'eau s'écoulent de la mer vers l'île. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Tri-Rock Isle](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Tri-Rock_Isle) | île | Petite île | Tri-Rock Isle est une petite île située dans la région de The Wilds  Il s'agit d'une île rocheuse avec quelques parcelles de végétation. L'île se compose de trois pointes vers l'extérieur, chacune avec un rocher pointant vers le sol, d'où le nom de l'île. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| [Kraken's Fall](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Kraken%27s_Fall) | île | Grande île | Kraken's Fall est une grande île située dans la région de The Wilds  Cette île est une grande île sinueuse à plusieurs niveaux avec deux montagnes et deux criques, avec les restes squelettiques de divers Krakens éparpillés sur son territoire. Les montagnes du nord et du sud sont reliées par un étroit pont naturel. Les rivages de l'île sont entourés de nombreux rochers marins. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de miel  Déferlantes |
| [Marauder's Arch](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Marauder%27s_Arch) | île | Grande île | L'Arche du Maraudeur est une grande île située dans The Wilds  L'île se compose de trois masses terrestres reliées par une arche rocheuse formée naturellement menant entre les sommets des collines de chaque île.  La plage est de l'île centrale abrite une fortification abandonnée avec deux tours à canon. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de mousse  Déferlantes |
| [Old Faithful Isle](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Old_Faithful_Isle) | île | Grande île | Old Faithful Isle est une grande île située dans les Wilds  L'île est constituée de plusieurs niveaux, la majeure partie de son littoral étant remplacée par de hautes falaises. De petites plages se trouvent au nord et au sud, ainsi qu'une plage plus grande à l'est, protégée par des tours à canons. Plusieurs structures fortifiées abandonnées ont été construites autour de l'île. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles d'amethyste  Déferlantes |
| [Shipwreck Bay](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Shipwreck_Bay) | île | Grande île | Shipwreck Bay est une grande île située dans la région de The Wilds .  Plusieurs formations rocheuses entourent l'île centrale principale, ce qui complique l'approche des navires. Les restes de plusieurs épaves de navires peuvent être découverts parmi ces rochers, l'épave la plus remarquable étant celle du Blackwyche située sur la plage de l'île principale. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de pierre  Déferlantes |
| [The Crooked Masts](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/The_Crooked_Masts) | île | Grande île | The Crooked Masts est une grande île située dans la région de The Wilds.  L'île est formée de deux flèches rocheuses entourées de corniches en spirale et de grottes. Plusieurs gros rochers entourent ses rives, avec quelques navires écrasés à proximité. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles d'amethyste  Déferlantes |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [The Sunken Grove](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/The_Sunken_Grove) | île | Grande île | Le Sunken Grove est une grande île située dans la région de The Wilds .  L'île est essentiellement de forme circulaire avec de hautes falaises extérieures et un bosquet  profondément enfoncé en son centre qui abrite un petit étang avec cascade et des grottes. Une étroite formation rocheuse en arc connue sous le nom de Mutinous Arch relie la falaise sud à une petite île.  En raison des hautes falaises entourant l'île, les rives ouest et sud sont les plus faciles à accoster. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de miel  Déferlantes |
| [Kraken Watchtower](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Kraken_Watchtower) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Déferlantes  Branchies belliqueuses |
| [Shark Fin Camp](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Shark_Fin_Camp) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Déferlantes  Branchies belliqueuses |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Skull Keep](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Skull_Keep) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Déferlantes  Branchies belliqueuses |
| Three Paces East Seapost | Seapost |  | Les objets tournent une fois par jour de jeu (24 minutes) à 12h00 du matin.  Les objets seront des vêtements, des objets de vanité, des équipements, des armes et des objets de navire ordinaires pouvant être achetés avec de l'or dans les avant-postes.  La sélection quotidienne d'articles est la même dans tous les Seaposts.  En plus du commerçant, un représentant de l'appel du chasseur peut être trouvé ici, qui acceptera n'importe quel poisson, viande ou butin perfide contre de l'or et de la réputation de l'appel du chasseur.  Tableau de quête  Avec l'introduction des trésors enterrés par les joueurs dans la saison cinq, ce poste maritime a été équipé d'un tableau de quête sur lequel les joueurs peuvent poster leurs propres cartes ou recevoir des cartes postées par d'autres pirates. | Queue éclaboussante  Déferlantes |
| The Wild Treasures Store | Seapost |  | Les objets tournent une fois par jour de jeu (24 minutes) à 12h00 du matin.  Les objets seront des vêtements, des objets de vanité, des équipements, des armes et des objets de navire ordinaires pouvant être achetés avec de l'or dans les avant-postes.  La sélection quotidienne d'articles est la même dans tous les Seaposts.  En plus du commerçant, un représentant de l'appel du chasseur peut être trouvé ici, qui acceptera n'importe quel poisson, viande ou butin perfide contre de l'or et de la réputation de l'appel du chasseur.  Tableau de quête  Avec l'introduction des trésors enterrés par les joueurs dans la saison cinq, ce poste maritime a été équipé d'un tableau de quête sur lequel les joueurs peuvent poster leurs propres cartes ou recevoir des cartes postées par d'autres pirates. | Queue éclaboussante  Déferlantes |

**The shores of Plenty :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Avant-poste Golden Sands](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Avant-poste_Golden_Sands) | Avant-poste |  | L’avant-poste Golden Sands est un ensemble de 4 îlots reliées par des ponts. La majorité des échoppes est située sur la même île, tandis que la taverne occupe l’île centrale. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Sanctuary Outpost](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Sanctuary_Outpost) | Avant-poste |  | L'île se compose d'une section principale contenant des magasins et des bâtiments avec un énorme rocher sur un côté, ainsi que de trois îles plus petites, dont deux sont partiellement reliées au centre par des ponts en bois. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Boulder Cay](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Boulder_Cay) | île | Petite île | Boulder Cay (littéralement : « Caye du rocher ») est l’une des plus petites îles de Sea of Thieves.  Il y a un grand rocher sur la partie méridionale de l’île, ce qui a probablement donné le nom à l’île (« boulder » signifie « rocher »).  L’épave du navire Morning Star gît au sud de la plage méridionale. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Lagoon of Whispers](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Lagoon_of_Whispers) | île | Petite île | Lagoon of Whispers est l’une des plus petites îles de Sea of Thieves. Il s’agit d’un groupe de 4 îlots, dont seulement les 2 plus gros possèdent de la végétation.  L’île est entourée de rochers, rendant l’approche difficile pour les plus gros navires. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Lonely Isle](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Lonely_Isle) | île | Petite île | Lonely Isle est l’une des plus petites îles de Sea of Thieves.  C’est un petit îlot dont peut de terre est émergée. Lonely Isle contient peu ou prou de végétation. Elle abrite cependant quelques tonneaux de ressources et des serpents. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Picaroon Palms](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Picaroon_Palms) | île | Petite île | C'est une île surélevée avec de grandes étendues de végétation et une formation rocheuse centrale entourée de rochers. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Rapier Cay](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Rapier_Cay) | île | Petite île | Rapier Cay est certainement la plus petite île de Sea of Thieves. C’est d’ailleurs plus un banc de sable qu’une île. | Queue éclaboussante |
| [Rum Runner Isle](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Rum_Runner_Isle) | île | Petite île | Rum Runner Isle est une petite île située dans la région de The Shores of Plenty.  L'île est divisée en quatre parties, s'incurvant vers le nord-est puis vers le sud-est. La plus grande des quatre parties se trouve au sud-ouest et abrite quelques arbres et rochers. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Salty Sands](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Salty_Sands) | île | Petite île | Salty Sands est une petite île située dans la région de The Shores of Plenty .  Cette île est composée de deux parties ovales au nord et au sud, avec un troisième banc de sable entre les deux. Les trois îles sont divisées, la plus grande étant occupée par des rochers et de la végétation. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Sandy Shallows](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Sandy_Shallows) | île | Petite île | Sandy Shallows est une petite île située dans la région de The Shores of Plenty..  L'île est divisée en plusieurs morceaux, avec un demi-cercle de sable entourant la plus grande section végétalisée. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Sea Dog's Rest](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Sea_Dog%27s_Rest) | île | Petite île | Il s'agit d'une petite île de forme relativement ronde, entourée d'une plage et riche en végétation. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Twin Groves](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Twin_Groves) | île | Petite île | Twin Groves est une petite île située dans la région de The Shores of Plenty .  L'île est divisée en deux parties presque identiques, d'où le mot « Twin » dans son nom. Cette île est couverte de végétation et de quelques rochers dans les parties nord et sud. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| [Cannon Cove](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Cannon_Cove) | île | Grande île | L’île Cannon Cove (littéralement : « Crique du canon ») est ainsi nommée d’après le pic central qui ressemble à un canon, et dont la paroi méridionale comporte une entrée de grotte. Une ouverture verticale s’étend au-delà de la grotte, où se trouve un trône squelette. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de pierre  (écumeur des île de jais très rare)  Nageoires d'abondances |
| [Crescent Isle](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Crescent_Isle) | île | Grande île | Crescent Isle est une grande île située dans la région de The Shores of Plenty .  L'île doit son nom à sa forme en croissant, caractérisée par une grande baie avec un quai au nord et un système de grottes traversant son centre, se ramifiant à la fois vers le nord et le sud. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de miel  (écumeur des île de jais très rare)  Nageoires d'abondances |
| [Lone Cove](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Lone_Cove) | île | Grande île | Lone Cove est l’une des plus grandes îles de Sea of Thieves. Elle se constitue d’une grande plage au sud et des rochers au nord, ainsi qu’un accès aux quais au nord-ouest.  Le principal point d’intérêt de Lone Cove réside dans le cimetière de pirates qui s’étend autour du grand rocher central. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de mousse  (écumeur des île de jais très rare)  Nageoires d'abondances |
| [Mermaid's Hideaway](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Mermaid%27s_Hideaway) | île | Grande île | Mermaid's Hideaway est une grande île située dans la région de The Shores of Plenty .  Cette île abrite une grotte sous-marine secrète située sous l'île et contenant une ancienne statue. Pour y accéder, il suffit de trouver le puits minier caché au milieu de l'île et de sauter ou de descendre l'échelle. | Queue éclaboussante  (écumeur des île de jais très rare)  Ecumeur des îles d'amethyste  Nageoires d'abondances |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Sailor's Bounty](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Sailor%27s_Bounty) | île | Grande île | Sailors' Bounty , également appelé Sailor's Bounty , est une grande île située dans la région de The Shores of Plenty .  L'île est un archipel composé de plusieurs îles : une grande île centrale principale et plusieurs îlots au nord-est et au sud-ouest. Ensemble, ils forment une forme incurvée rappelant une banane. Il existe un système de cavernes et de tunnels dans l'île centrale. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de pierre  (écumeur des île de jais très rare)  Nageoires d'abondances |
| [Smugglers' Bay](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Smugglers%27_Bay) | île | Grande île | Smugglers' Bay est une grande île située dans la région de The Shores of Plenty.  Il possède une formation rocheuse naturelle qui crée une porte en arc que les joueurs doivent traverser pour s'ancrer à l'intérieur de la baie. | Queue éclaboussante  (écumeur des île de jais très rare)  Ecumeur des îles d'amethyste  Nageoires d'abondances |
| [Wanderers Refuge](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Wanderers_Refuge) | île | Grande île | Wanderers Refuge est une grande île située dans la région de The Shores of Plenty.  Cette longue île possède un village de pêcheurs en ruine au nord, un tunnel étroit traversant le milieu de sa masse continentale centrale et un petit accès à la plage au sud.  L'île est défendue par deux canons terrestres sur la côte ouest. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de mousse  (écumeur des île de jais très rare)  Nageoires d'abondances |
| [Hidden Spring Keep](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Hidden_Spring_Keep) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances  Branchies belliqueuses |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| [Keel Haul Fort](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Keel_Haul_Fort) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances  Branchies belliqueuses |
| [Sailor's Knot Stronghold](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Sailor%27s_Knot_Stronghold) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances  Branchies belliqueuses |
| The Spoils of Plenty Store | Seapost |  | Les objets tournent une fois par jour de jeu (24 minutes) à 12h00 du matin.  Les objets seront des vêtements, des objets de vanité, des équipements, des armes et des objets de navire ordinaires pouvant être achetés avec de l'or dans les avant-postes.  La sélection quotidienne d'articles est la même dans tous les Seaposts.  En plus du commerçant, un représentant de l'appel du chasseur peut être trouvé ici, qui acceptera n'importe quel poisson, viande ou butin perfide contre de l'or et de la réputation de l'appel du chasseur.  Tableau de quête  Avec l'introduction des trésors enterrés par les joueurs dans la saison cinq, ce poste maritime a été équipé d'un tableau de quête sur lequel les joueurs peuvent poster leurs propres cartes ou recevoir des cartes postées par d'autres pirates. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| The North Star Seapost | Seapost |  | Les objets tournent une fois par jour de jeu (24 minutes) à 12h00 du matin.  Les objets seront des vêtements, des objets de vanité, des équipements, des armes et des objets de navire ordinaires pouvant être achetés avec de l'or dans les avant-postes.  La sélection quotidienne d'articles est la même dans tous les Seaposts.  En plus du commerçant, un représentant de l'appel du chasseur peut être trouvé ici, qui acceptera n'importe quel poisson, viande ou butin perfide contre de l'or et de la réputation de l'appel du chasseur.  Tableau de quête  Avec l'introduction des trésors enterrés par les joueurs dans la saison cinq, ce poste maritime a été équipé d'un tableau de quête sur lequel les joueurs peuvent poster leurs propres cartes ou recevoir des cartes postées par d'autres pirates. | Queue éclaboussante  Nageoires d'abondances |

**The devil’s Roar :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| Brimstone Rock | île | Petite île | Brimstone Rock est une petite île située dans la région de The Devil's Roar.  L'île a la forme d'un croissant brisé avec une ouverture sur le côté ouest. Cette île se compose également de deux autres rochers au nord-ouest de l'île principale. Le segment principal au sud-est est constitué principalement de sable et de végétation clairsemée, avec une formation rocheuse à l'extrême est. | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| Cinder Islet | île | Petite île | Cinder Islet est une petite île située dans la région de The Devil's Roar .  L'île est divisée en trois parties, les deux plus grandes étant reliées par une fine bande de sable. Elle est constituée principalement de roches et de sable, avec quelques zones de végétation. | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| Flame's End | île | Petite île | Flame's End est une petite île située dans la région de The Devil's Roar .  L'île est principalement constituée de sable, avec une végétation clairsemée et une formation rocheuse à l'est. Une petite baie se trouve au sud de l'île. | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| Forsaken Brink | île | Petite île | Le Forsaken Brink est une petite île située dans la région de The Devil's Roar .  L'île possède trois pointes, l'une avec une structure rocheuse et le reste constitué principalement de sable avec quelques rochers et une végétation éparse | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| Glowstone Cay | île | Petite île | Glowstone Cay est une petite île située dans la région de The Devil's Roar .  L'île est la plus à l'est de la mer des voleurs et se compose de deux petites sections, l'une avec deux gros rochers. Elle est principalement constituée de sable avec une parcelle de végétation. | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| Magma's Tide | île | Petite île | Magma's Tide est une petite île située dans la région de The Devil's Roar.  L'île possède une partie centrale surélevée et rocheuse avec des sentiers de sable à travers les rochers courbés et la végétation clairsemée. | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| Roaring Sands | île | Petite île | Roaring Sands is a small island located within the region of The Devil's Roar .  The island is oblong in shape with a branch of sand and rocks out to the east. It is sandy with sparse vegetation and rock structure to the north west. | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| Scorched Pass | île | Petite île | Scorched Pass est une petite île située dans la région de The Devil's Roar.  L'île est de forme oblongue et possède une entrée d'océan au sud. L'île, peu végétalisée, est constituée principalement de gros affleurements rocheux avec un chemin de sable menant au milieu du plus gros rocher. | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| Ashen Reaches | île | Grande île | Ashen Reaches est une grande île située dans la région de The Devil's Roar .  L'île est de forme oblongue, avec un volcan à son extrémité sud. Ses côtes sont jonchées de nombreux rochers marins. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de mousse  (écumeur des île de jais très rare)  Poissons - Diable |
| Fetcher's Rest | île | Grande île | Fetcher's Rest est une grande île située dans la région de The Devil's Roar .  L'île est divisée en deux étendues de terre : l'île principale au sud avec un volcan à son extrémité sud-est, et un morceau de terre en forme de larme au nord.  C'est le lieu de repos final du coéquipier de Grace Morrow , « Fetcher » Farley . | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de pierre  (écumeur des île de jais très rare)  Poissons – Diable |
| Flintlock Peninsula | île | Grande île | La péninsule de Flintlock est une grande île située dans la région de The Devil's Roar.  L'île se compose de 3 étendues de terre : une île en forme de griffe à l'ouest, une île plus petite au sud-est qui est reliée à l'île du nord-est qui abrite un volcan et une grande plage. | Queue éclaboussante  (écumeur des île de jais très rare)  Ecumeur des îles d'amethyste  Poissons – Diable |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| Ruby's Fall | île | Grande île | Ruby's Fall est une grande île située dans la région de The Devil's Roar . | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de mousse  (écumeur des île de jais très rare)  Poissons - Diable |
| The Devil's Thirst | île | Grande île | The Devil's Thirst est une grande île située dans la région de The Devil's Roar.  Le continent est en forme de griffe et abrite un volcan situé à son extrémité sud. De nombreux rochers marins entourent The Devil's Thirst, en particulier le long des côtes ouest et sud. | Queue éclaboussante  Ecumeur des îles de miel  (écumeur des île de jais très rare)  Poissons - Diable |
| Avant-poste Morrow's Peak | Avant-poste |  | L'avant-poste de Morrow's Peak est l'un des sept avant-postes et est situé dans la région de The Devil's Roar.  L'avant-poste est construit autour d'une épave de navire, jonchée de geysers et entourée de rochers, avec un volcan sur le côté nord-ouest. Le volcan est en sommeil et n'entrera plus en éruption, vous n'avez donc pas à vous inquiéter d'être touché par des débris brûlants pendant que vous êtes à quai. L'île possède deux quais, dont l'un était tombé en désuétude, mais il a été supprimé et le quai des Souverains est désormais à sa place. Bien qu'il s'agisse d'un avant-poste, les équipages ne peuvent pas apparaître à l'avant-poste de Morrow's Peak lorsqu'ils entrent dans la mer des voleurs . | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| Brian's Bazaar | Seapost |  | Les objets tournent une fois par jour de jeu (24 minutes) à 12h00 du matin.  Les objets seront des vêtements, des objets de vanité, des équipements, des armes et des objets de navire ordinaires pouvant être achetés avec de l'or dans les avant-postes.  La sélection quotidienne d'articles est la même dans tous les Seaposts.  En plus du commerçant, un représentant de l'appel du chasseur peut être trouvé ici, qui acceptera n'importe quel poisson, viande ou butin perfide contre de l'or et de la réputation de l'appel du chasseur.  Tableau de quête  Avec l'introduction des trésors enterrés par les joueurs dans la saison cinq, ce poste maritime a été équipé d'un tableau de quête sur lequel les joueurs peuvent poster leurs propres cartes ou recevoir des cartes postées par d'autres pirates. | Queue éclaboussante  Poissons - Diable |
| **Nom de l’île** | **Type de l’île** | **Taille de l’île** | **Description** | **Poisson** |
| Roaring Traders | Seapost |  | Les objets tournent une fois par jour de jeu (24 minutes) à 12h00 du matin.  Les objets seront des vêtements, des objets de vanité, des équipements, des armes et des objets de navire ordinaires pouvant être achetés avec de l'or dans les avant-postes.  La sélection quotidienne d'articles est la même dans tous les Seaposts.  En plus du commerçant, un représentant de l'appel du chasseur peut être trouvé ici, qui acceptera n'importe quel poisson, viande ou butin perfide contre de l'or et de la réputation de l'appel du chasseur.  Tableau de quête  Avec l'introduction des trésors enterrés par les joueurs dans la saison cinq, ce poste maritime a été équipé d'un tableau de quête sur lequel les joueurs peuvent poster leurs propres cartes ou recevoir des cartes postées par d'autres pirates. | Queue éclaboussante  Poissons – Diable |
| [Molten Sands Fortress](https://seaofthieves.fandom.com/fr/wiki/Molten_Sands_Fortress) | Fort |  | Cette forteresse pourrait être un événement de Fort Squelette actif .  Bien qu'elle soit normalement inactive, une forteresse apparaîtra occasionnellement avec un grand nuage de crânes planant au-dessus d'elle, visible de loin. Cela se produira de manière aléatoire après la fin d'un événement mondial précédent. Lorsque ce nuage est présent, la forteresse est active avec des vagues de squelettes manœuvrant les canons de l'île .  Il y a environ 10 à 15 vagues par raid.  Lors de la dernière vague, le capitaine squelette du fort apparaîtra. Il laissera tomber une clé de coffre-fort à sa mort et fera également disparaître les autres squelettes restants. La clé de coffre-fort peut être utilisée pour déverrouiller un coffre-fort de forteresse contenant une grande quantité de butin.  Un marin expérimenté pouvait ancrer son navire à l'intérieur de la petite baie créée par les piliers défensifs et les rochers du fort pour ne pas se faire tirer dessus. | Queue éclaboussante  Poissons – Diable  Branchies belliqueuses |